JALECO

株式会社ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)　●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●福岡 〒812 福岡市博多区比恵町1-1楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)
ジャレコテレホンサービス－東京03(708)4871・大阪06(385)0801

©1990 JALECO LTD.

JALECO

取扱説明書

じゃじゃ丸 撃魔伝™
げきまでん
幻の金魔城

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「じゃじゃ丸撃魔伝 幻の金魔城」をお買上げいただきまして誠にありがとうございます。
「じゃじゃ丸撃魔伝 幻の金魔城」を楽しくプレイしていただく為、ご使用前にこの取扱説明書をよくお続みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをじてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

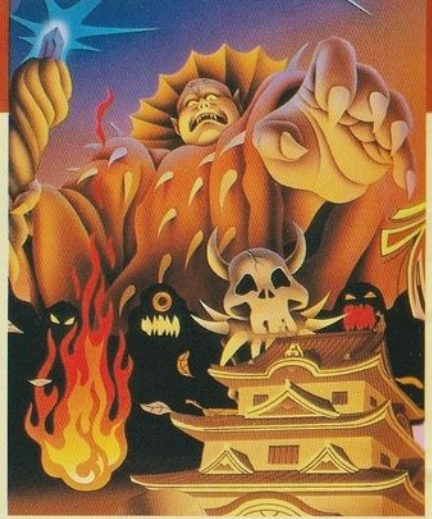
じゃじゃ丸
撃魔伝
げきまでん
幻の金魔城

もくじ

コントローラーの説明……4
SAVEについて……5
各画面の説明……6
マップ上のシンボル……10
各アイテムの紹介……11
9つの霊術……13
敵キャラクター紹介……14
ゲーム進行について……16
攻略のヒント……17

序章

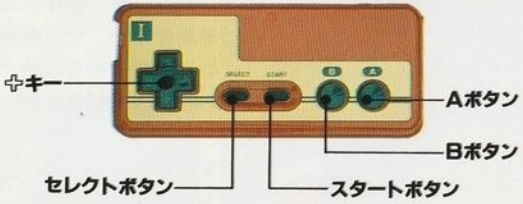
或夜人里離れた忍びの村に傷ついた１人の侍が辿り着いた。



侍はいくつかの謎の言葉とともに城が怪僧「大妖僧」によって滅ぼされたことを告げた。……一計を案じた長老は光の力を備えた少年忍者「じゃじゃ丸」を呼び、忍びの里秘伝の分銅と仁仏の曼陀羅を手渡し打倒大妖僧を命じた。

じゃじゃ丸は旅の途中大魔獣復活の噂を耳にする。それを食い止めるには８つの霊術を収め「幻の金魔城」へ行き大妖僧を倒すのだと言う、かくして空は荒れ狂い、謎は謎を呼びじゃじゃ丸の旅は暗雲の彼方へと続くのだった……

コントローラーの説明



	アクション画面	村画面	サブ画面	タイトル(ファイル)画面
スタートボタン	画面切り換え			ゲームスタート(タイトル画面時)
セレクトボタン	未使用			
Aボタン	武器の使用	会話・買い物の実行	コマンドの決定	名前の入力コマンドの決定
Bボタン	霊術の使用	コマンドのキャンセル	コマンドのキャンセル	未使用
✚キー	プレイヤー、及び各カーソルの移動			

SAVEについて

SAVE

村にある「妖術師」の家で、そこまでのデータをセーブすることができます。

途中でゲームをやめる時には必ずデータをセーブし、リセットボタンを押しながら電源を切って下さい。（リセットボタンを押さずに電源を切ると、データが消えてしまいます）

じゃじゃ丸が死んでしまった場合は

じゃじゃ丸が敵に敗れると、「妖術師」との会話になります。

「ふっかつ」 前回SAVEした場所で復活します。（死ぬ迄に入手したアイテムなどは残りますがお金は半分に）

「りとらい」 前回SAVEした場所から、やりなおします。（お金などはSAVEした時の状態に戻ります）

「おしまい」 ゲームが終了します。（この際SAVEは行なわれません）

各画面の説明

ファイル画面

（ファイルネーム登録…はじめる）

始めてゲームを開始する時、または新たなファイルでプレイを始める時に、ファイル（巻物）の名前を決定し登録します。

（ファイルのコピー…うつす）

既に登録してあるファイルの内容を未登録のファイルにコピーできます。

（ファイルキル…けす）

既に登録してあるファイルの内容を消すことができます。

ステイタス画面

プレイヤーの体力・霊力などを表示している画面です。（P.8参照）

（体　力）

全部で32段階に分かれ、レベルが上がるごとに上限値が増えていきます。表示が0になるとじゃじゃ丸は死んでしまいます。

（霊　力）

体力同様、32段階に分かれ、レベルが上がるごとに上限値が増えていきます。表示が0になると霊術が使えなくなります。

（使用武器）

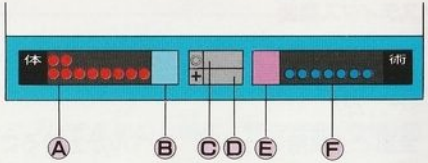
現在、装備している武器が表示されています。

（使用可能霊術）

現在、使用可能状態にある霊術が表示されます。

（持ち金数）

所有している「お金」の額が表示されます。



▲ステイタス画面

Ⓐ残り体力Ⓑ使用武器Ⓒ持ち金Ⓓ武器残数Ⓔ使用可能霊術Ⓕ霊力

マップ画面

ゲーム全体を見渡せる画面です。じゃじゃ丸を道に沿って移動させ、マップ上の各シンボルに接触すると画面が切り換わります。(通路上では、敵は出てきません)

アクション画面

敵が出現し、戦闘を行なう画面です。様々なダンジョンやフィールドがあります。またダンジョン内には宝箱などのアイテムがあります。

村マップ画面

情報収集や、買い物、宿泊、データのセーブなどを行なう画面です。

◀民家
住人がいます。

◀長老の家
長老がいます。

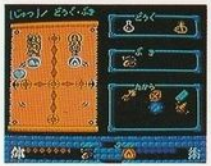
◀万屋
買い物ができます。

◀宿屋
体力・霊力の回復。

◀妖術師の家
データのセーブ、復活などを行ないます。

サブ画面

獲得した「霊術」「武器」「道具」の確認・選択などを行なう画面です。(ゲーム中、家の中にいる時以外は、いつでもこの画面に切り換えることができます)



(じゅつ)新たな霊術を獲得するたびに「仁仏の曼陀羅」に描き込まれていきます。

(どうぐ・ぶき・たから)現在、持っている物が表示されます。

マップ上のシンボル

●村

宿屋、万屋、民家、妖術師の家などがあり、データセーブ、買い物などができます。

●森

魔物達が巣食う森。地形によって様々な種類があります。

●草原

ただひたすら広大な草原。

●洞窟

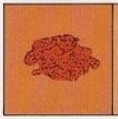
様々な種類があり、鍵がないと入れないものもあります。

●塔

様々な高さや構造のものがあり、鍵がないと入れないものもあります。

●城

廃虚と化した城や、恐ろしく広大な城などもあります。



●沼

普通の状態では入る事の出来ない毒の沼。

●寺

魔物の巣食う恐ろしい寺。地下深くダンジョンが広がっています。

※上記の他にも、「ほこら」「砦」「古代墓地」「隠れの森」 などがあります。

各アイテムの紹介

武器

●忍びの分銅

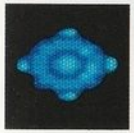
「忍びの里」に伝わる伝説の武器。「仏の力」が封じ込められており、魔物を成仏させる力を持っている。ゲームスタート時に、じゃじゃ丸が最初に装備している。

●鬼の分銅

古代遺跡で発見された、普通の人間には扱えない強力な武器。「忍の分銅」よりも強力で、射程距離も長い。

●手裏剣

いわゆる手裏剣。遠くの敵にダメージを与えることができる。所有できる個数は限定されている。



●爆烈玉

南蛮渡来の火薬玉。広範囲の敵にダメージを与えることができる武器。個数は限定されている。

防具

(仏のたて) 魔物の吐く妖気(弾)のダメージを一定方向に対して消滅または減少させる。万屋で購入可能。

(仁仏の装束) 「仁王」と「仏」の力が封じ込まれた最強の防具。購入不可能だが、ある場所で手に入る…。

道具

●薬
山奥に生える薬草からしぼり出された元気の素。プレイヤーの体力を回復させる。村の万屋などで購入可能。

●霊薬
朝露を真珠の器で煮たて、お経で清めた霊気の源。プレイヤーの霊力を回復させる。薬同様、村の万屋で購入できる。

●油瓶
油を特殊な小瓶につめた携帯用ランプ。暗黒に包まれたダンジョンを明るくする事ができる。万屋で購入可能。

9つの霊術

土とんの術
一定時間、地中に潜り敵の攻撃をさけることができる。

火球の術
火球を発射し、遠方の敵を攻撃できる。

とんぶくの術
じゃじゃ丸の体力を回復させることができる。

分身の術
一定時間、体の周りに分身が付き、敵の攻撃を防ぐ。

身帰りの術
ダンジョン等の中から、一瞬にして外へ出ることができる。

鬼火の術
気合い溜め（B ボタンを押し続ける）で敵を追尾する炎が出る。

敵だんごの術
敵を団子にしてしまう。その団子を食べると体力が回復。

雷竜の術
画面中にいかずちが落ち、敵にダメージを与える。

仁王炎の術
8つの霊術を集めることによって得られる最強の霊術。詳細は不明…。

……攻撃型霊術　……防御型霊術

敵キャラクター紹介

妖魔軍団

魔賊
もと山賊。もはや獣人！

餓鬼
成仏できない死体が、食人鬼として蘇った。

血吸いこうもり
ダメージを受けると小さく分裂する。

化け蛭
異常に速く動き回る巨大な蛭。

笑い火
触れる者すべてを迷宮の外に放り出す//

べろ髑髏
長い舌を出してくる、巨大なしゃれこうべ。

袖濡らし
分裂しながら襲ってくる、邪水の水滴。

門番鬼
石の槍を投げてくる、魔石の門番。

この他にも様々な妖魔達が、じゃじゃ丸を襲う…。

守護妖魔

守護妖魔とは……大妖僧直属の部下である強力な妖魔で、その体内に霊術を取り込んで大魔獣復活の日を待ち構えている。(総数は不明)

魔界仏

赤毒龍

「宝」について

「無心の鍵」…封印された扉を開く事ができる、というが…。

「仙人の水蜘蛛」…どんな地表でも歩く事ができるという…。

「日輪のお札」…その昔、悪天候をしずめる為に作られたお札。

●この他にも、様々な力を秘めた宝があちこちに眠っているらしい……。

ゲーム進行について

●戦闘等によって、じゃじゃ丸の「体力」が無くなってくると、仁仏の曼陀羅が警告音を発し始めます。この音が聞えたら、薬や宿屋で体力を回復させてください。

●魔物の中にはお金を持っている物がいます。倒した後に出現するので必ず取っておこう。

●一定数以上の魔物を倒すと分銅に「仏の力」が発生し、「体力」が少しだけ回復します。

●魔物の妖力が強い場所では「霊術」が効かなくなる場合があるので注意してください。

攻略のヒント

●不自然に置かれている「石板」や「墓石」の下には何か隠されているかもしれない…。

●村や洞窟で聞ける「情報」は、一回しか聞けないものもあるので、もらさず聞いておこう。

●「洞窟」や「塔」の中では「油瓶」を使わないと真っ暗で何も見えない。入る前には必ず買っておこう。